



Departamento: Tecnología
Docente: Juan Carlos Salinas Guzmán

LICEO POLITECNICO SAN LUIS

Guia # 3

Asignatura : Tecnología.
Nivel : Primer Año Medio.
Fecha : 27/04 al 08/05
Contacto del docente : jksalinas@hotmail.com
Horario consultas : Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes.
Mañana 9.00 a 12.00 hrs. Tarde 15.00 a 18.00 hrs

Objetivo/Aprendizaje : OA1 Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un servicio utilizando recursos digitales u otros medios.

Actividad.

Estimado estudiante: a través de la siguiente guía te invito a trabajar el desarrollo e implementación de un servicio.

- La creación de un proyecto de servicio implica conocer el objetivo de nuestro trabajo, en este caso el “Usuario” y para qué servirá.
- El usuario destinatario de nuestro proyecto inicial será **una persona común y corriente o ustedes mismos que requieran una cama para descansar**
- Esta cama será la **“cama ideal”**: cómoda, bien realizada, funcional, del color ideal, del tamaño justo, con todo lo que necesita el usuario.
- Debes diseñar una cama entonces con esas características elegidas. Piensa y anótalas
- Tomas las medidas de tu cama u otra en tu casa: alto, ancho, largo, espesor del colchón, tamaño de la almohada, cojines, etc.
- La siguiente tarea es el dibujo del nuevo diseño que has creado

- En una hoja de croquera, prepara el formato habitual de trabajo: margen de un centímetro, abajo dos reglones de un centímetro cada uno para escribir datos: proyecto, nombre, curso, nota.
- Dibuja algo similar a lo que ves en el ejemplo : Vista superior y vista lateral
- Debes escribir medidas acotadas del largo, ancho, la parte más alta de la cama y alto del colchón.
- Si no cabe en una sola hoja de trabajo, puedes ocupar dos para dibujar ambas vistas
- Luego lo pasas en limpio y lo registras con fotos en tu celular el resultado.
- Se evaluará en clases luego de las dos semanas de cuarentena, o bien si cambia la situación vía digital por e-mail

Ejemplo de vistas:

